

第10回全国教員  
フラッグフットボール大会  
2023/12/23  
兵庫県西宮市立春風小学校

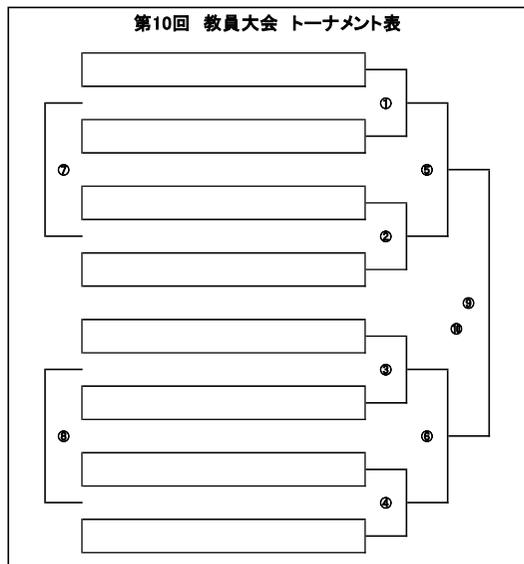
主	催	NPO法人関西アメリカンフットボール協会
主	管	全国教員フラッグフットボール大会 実行委員会
協	力	公益財団法人日本フラッグフットボール協会 西宮市立春風小学校

## 第10回全国教員フラッグフットボール大会

名 称	第10回全国教員フラッグフットボール大会
主 催	NPO法人関西アメリカンフットボール協会
主 管	全国教員フラッグフットボール大会 実行委員会
協 力	公益財団法人日本フラッグフットボール協会 西宮市立春風小学校
日 程	2023年12月23日（土） 9：00集合 11：30解散（参加チーム数により短縮延長あり）
会 場	兵庫県西宮市立春風小学校 663-8114兵庫県西宮市上甲子園3-8-39
雨天対応	主管先へ問い合わせ下さい。
出場資格	教員（有資格者）・体育指導員の男女で構成されるチーム（男子のみ・女子のみ可） 各市町村 小学校他 単位でお申し込みください。
出場申込	出場申込フォームより登録してください（先着8チーム） <b>2023年12月17日（日） 締切</b>
参加費	500円/1名（審判派遣代として）
競技規則	全国教員大会大会規則2023年度版
服 装	運動のできる格好。運動靴（春風小学校は土のグラウンドです） チームが特定できる格好（同色上着）着用 ビブス可
用 具	各チームで大会規則指定の用具を用意すること。 用具がない場合は大会運営部で用意します。
保 険	<b>参加チーム側で保険加入すること。</b>
審 判	各出場チームのスタッフの方にご協力をお願いをさせて頂くことがあります。
その他	
問合せ先	全国教員フラッグフットボール大会実行委員会
代表 鴨谷	Mail: duckmac1101@athena.ocn.ne.jp
	兵庫県神戸市灘区王子町2-1王子スタジアム内 TEL 090-2388-1599 （かもたに）

# 第10回 教員大会 対戦表 2023年12月23日(土)西宮市立春風小学校

開会式						
		Aコート			Bコート	
		対戦	対戦			対戦
1	9:15	①			②	
2	9:45	③			④	
3	10:15	⑤			⑥	
4	10:45	⑦			⑧	
5	11:15	⑨			⑩	
閉会式 表彰式						
※前後半 10分 ランニングタイム						



## 第10回全国教員フラッグフットボール大会

---

### ◆ 大会ルール確認

参加学校のチーム数 （各校1チーム もしくは 複数校 1チーム）

参加資格 日本国内の学校 教員（有資格者）・体育指導員

用具（フラッグ・ボール） 下記参照

フィールド 別紙参照

ルール 別紙参照

フラッグフットボールのボールには

**小サイズ** と **中サイズ** が存在します。

今回は小サイズ 子供用ボールを使用します。



## 第10回全国教員フラッグフットボール大会

### ◆大会ルール（概要）

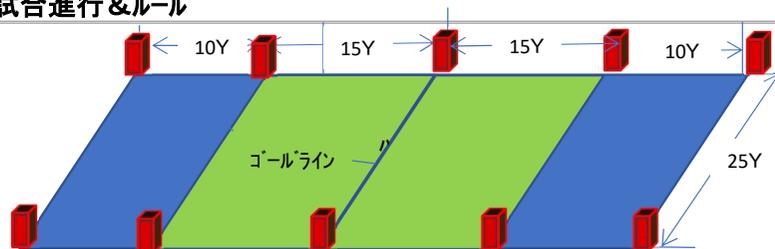
フラッグフットボールは、長方形のフィールドで行い、スクリメージラインによって

分けられた5人対5人の選手が、ボールを持って走ったり、パスを投げたりして、相手のゴールにボールを持ち込み、得点を競うゲームです。

- ・ 攻撃・守備に分かれて、5人対5人でプレーを行います。選手交代は自由です。
- ・ 攻撃側はスナップでプレーを始め、相手のゴールを目指してランプレーやパスプレーを使い、前進します。
- ・ 4回までのプレーで相手のハーフラインかゴールにボールを持ち込むと得点になります。
- ・ 1回のプレーでゴールまでボールを持ち込むこともできます。
- ・ 守備側はボールを持った選手のフラッグを取るか、相手が投げたボールを奪って攻撃側の前進を止めます。
- ・ 攻撃側が4回でハーフラインを切らないか、ゴールにボールを持ち込まないと、攻守が交代



## 試合進行&ルール



### 【試合進行】

- ・コイントス(またはじゃんけん)で勝ったほうが前半の攻撃が陣地(後半の攻撃)を決めます。
- ・試合は攻撃 守備共に5人の選手で行います。  
(交代は自由。ただし選手が4人以下の場合は安全面の配慮から棄権試合とします)
- ・試合開始は、自陣ゴールラインから開始し4回以内の攻撃でハーフラインを越えると新たに4回の攻撃を行います。
- ・4回の攻撃でタッチダウン出来なかった場合は、攻守交代となり自陣ゴールラインからの攻撃を開始します。
- ・パスもしくはランでエンドゾーンに入るとタッチダウンになり6点が入り、ゴールライン5ヤード地点からトライアポポイントとして17プレーを行います。(成功すると1点追加)(タイムUP後も実施)
- ・試合時間は前半10分 ハーフタイム(入替・休憩)2分 後半10分で行ないます。

### 【攻撃: オフェンス】

- ・攻撃はQB以外の選手がボールキャリアーになれます。但し、QBから直接センターへのボール渡しはボールの受け渡しがわからないので禁止。パスキャッチはOKとします。
- ・プレー開始時のボールは必ずフィールドの中央(センターライン)上に置きます。
- ・プレーの開始はセンターからクォーターバックへのスナップ(またの下から渡す行為)で開始します。
- ・攻撃側選手は、スナップと同時にスタートができます。
- ・スナップのあと10秒たっても、スクリーメージラインを越えなければホールデットとなり、プレビースポットから次の攻撃となります。
- ・前パスが失敗した場合、プレビースポットから次の攻撃を行ないます。
- ・エキステンジやピッチ・ハンドオフでボールを落とした場合もプレビースポットから次の攻撃を開始します。
- ・ボールのファンブルはファンブル地点から次の攻撃を実施します。
- ・攻撃側選手はボールキャリアーを守るためブロックができます。  
ブロックはひじを体にくっつけて手の平を前で開く姿勢で行いましょう。  
(ブロックは守備側選手を掴んだり、押さないようにしましょう)
- ・ボールキャリアーは接触防止のため、守備選手を避けましょう。

### 【守備: ディフェンス】

- ・ボールを持った攻撃選手のフラッグを取って前進を止めます。
- ・守備はスクリーメージラインより後方に下がって守備位置につきます。
- ・守備の選手は、スクリーメージラインを越えてのラッシュは出来ません。(ノーラッシュ)
- ・守備の選手は、攻撃側ブロックを避けてフラッグを取りにいきます。
- ・攻撃側選手を押ししたりつかんだりしてはいけません。
- ・パスインターセプトの時は攻守交代(リターン地点より攻守交代)します。

### 【3ハンドルール】

取ったフラッグは相手に手渡ししましょう！  
審判へボールは手渡ししましょう！  
倒れている選手がいたら、手を差し出しましょう！

### 【気を付けよう！】

- ・接触プレー: 相手選手にぶつかる行為(つかむ・押す行為も含む)。
- ・スタート違反: 攻撃側はスナップ前のスタート、守備側はスナップ時にボールの位置を越える行為  
スナップ後のスクリーメージラインを越えてのラッシュも禁止。
- ・パスの際、前パスは1回のプレー中に1回はできるが2回以上の前パス。
- ・スクリーメージラインを越えての前パスを行った場合はその時点でプレーを中止し、プレビースポットから次の攻撃とします。
- ・攻撃側のスクリーメージラインを越えてのピッチやハンドオフはその場でホールデットとして、発生地点までの前進で次のダウンの攻撃とします。(インターセプト後も同様)
- ・ボールキャリアのスピンは発生地点でホールデットとして、発生地点から次の攻撃とする。  
(インターセプト後も同様)(エンドゾーン内での発生は、ゴールラインから次の攻撃)
- ・攻撃側選手がフラッグを取られないよう、手で押さえたり取りにくいようにする事。

スタート時の反則は注意のみ。接触は厳しく指導。(但し注意のみ)  
攻撃側に著しく上記の行為があった場合は、ダウンを1つ失う(次のダウンから開始)  
その場合4回目の攻撃に著しく上記の行為があった場合は攻守交替とします。  
守備側に著しく上記の行為があった場合は、攻撃側がプレーをやり直せます。  
判断は審判に従い、審判のジャッジに異議申し立てを行わない。

### ◆用語説明

- ・オフェンス: 攻撃
- ・ディフェンス: 守備
- ・ゴールライン: これを越えたらタッチダウン。また最初にプレーを開始する時はここにボールをおいて開始する
- ・ハーフライン: ゴールラインとゴールラインの真中のライン。これを越えるとまた4回の攻撃ができる。
- ・タッチダウン: 得点 地面にボールを付けなくても良い。6点
- ・トライアポポイント: タッチダウンのあとのホーナスプレーでゴール前5ヤードから1回のみ行う(成功で1点)
- ・ニュートラルゾーン: 攻撃側と守備側を分ける安全地帯(ボールの先端から1ヤードの間に設ける。)
- ・プレビースポット: プレーはじめにボールが置かれている地点(スナップされた場所)
- ・スクリーメージライン: はじめにボールが置かれている地点の線
- ・スナップ: センターがボールを股の下から、QBに手渡す行為
- ・ボールキャリア: ボールを持っている選手。
- ・ハンドオフ: 手渡しでボールを渡す行為。
- ・パス: 前方向に投げる行為。
- ・ピッチ: ボールを後方へ投げる行為。
- ・ブロック: 攻撃選手が守備選手の前に立ちただけで守備選手の進路を妨害する行為。
- ・ファンブル: ボールを落とす事
- ・ホールデット: ボールの前進が止まった行為(地点)
- ・ラッシュ: スクリメージラインを越えてフラッグを取りに行く行為。
- ・インターセプト: 守備側が攻撃側のパスを空中で奪うこと。