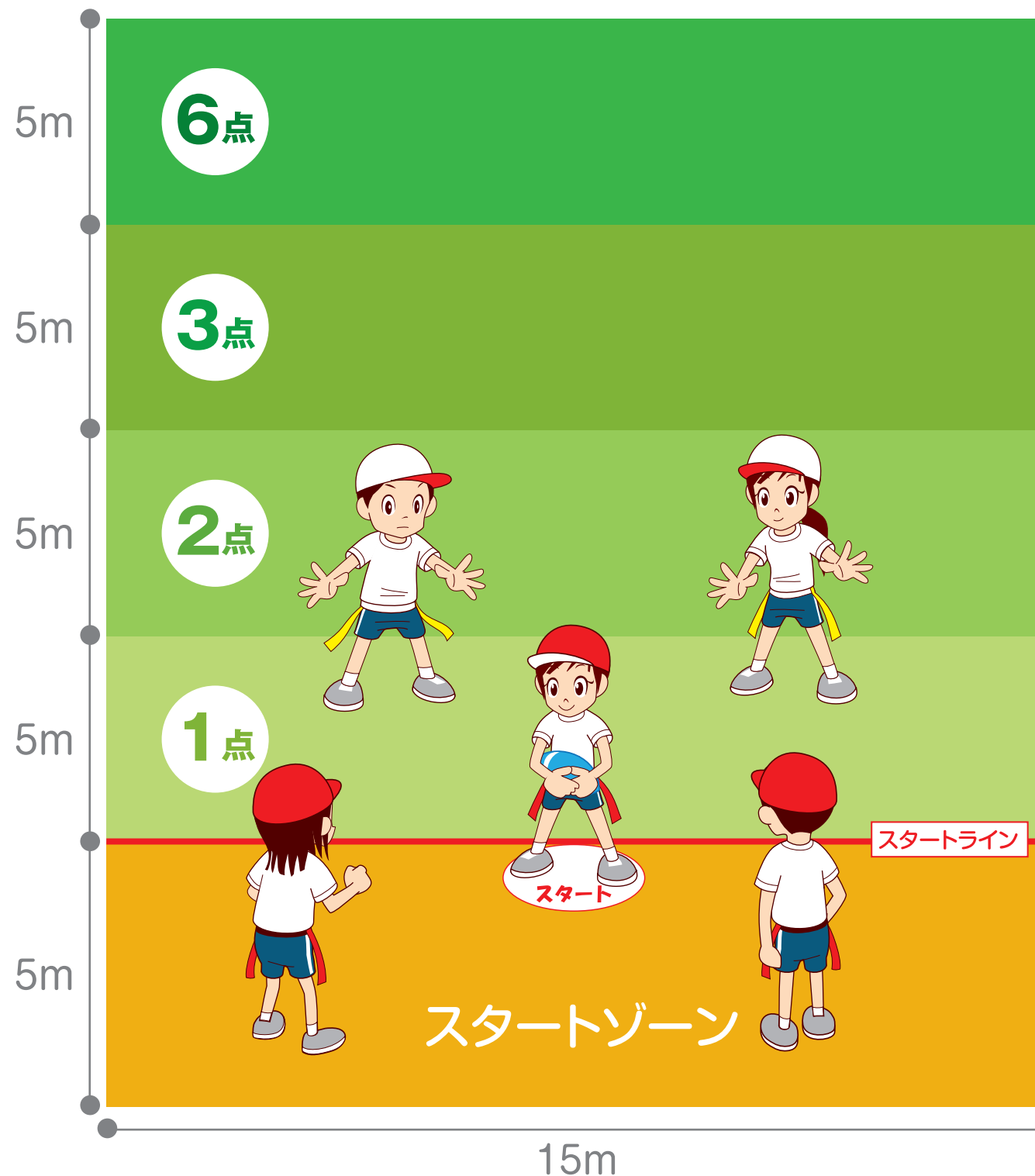


3対2フラッグフットボール

ゲームのルール



ゲームの動画



- QRコードを
- スマートフォンや
- タブレットで
- 読み取ってください。

とくてん 得点のとり方

ボールを運んだ分だけ、得点をとることができる。

ボールを持った人が、フラッグをとられたり、横の線から出たり、ボールを落とした地点のゾーンの得点が入る。



フラッグをとられた



横の線から出た

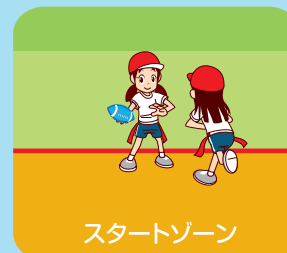


ボールを落とした

せめのルール



ボールもっている人の合図でスタート



ボールを渡したり、投げたりできるのはスタートゾーンの中だけ

まもりのルール



守りはスタートゾーンの中に入れない
手を入れてフラッグをとるのもダメ

約束事



1回の攻撃ごとに30秒程度の
作戦会議をする。

言葉かけの例

- 「ハドル（作戦会議）では作戦カードをうまく使おう。」
- 「ハドルでは一人一人の動きをしっかりと確認しよう。」
- 「作戦を意識して動いてみよう。」
- 「友達のいい動きはどんどんほめてあげよう。」
- 「プレーが成功したらみんなでハイタッチして喜ぼう！」



有効な作戦パターンを取り上げて、子どものアイデアを膨らませることが大切です。
作戦カードには、攻撃ごとにプレーの成否を記録し、作戦を修正するときの話し合いの材料にします。

