



フラッグフットボール

さくせんブック

● キミはどのタイプ?
自分の得意を活かそう!



年 組 なまえ

チーム名
メンバー

この本は、宝くじの社会貢献広報事業として助成を受け作成されたものです。



宝くじは、みんなの暮らしに役立っています。



移動採血車



ユニバーサルデザイン施設
ピクニッキーテーブル



一輪車



宝くじ桜



こどもの国 ふれあい学び館



地震免震体験装置



星空観察映像展示施設



ドリームジャンボ絵本



消防団防災学習・災害活動車両



テント



総合検診車



フラワープランター

宝くじは、図書館や動物園、学校や公園の整備をはじめ、災害に強い街づくりまで、みんなの暮らしに役立っています。



一般財団法人日本宝くじ協会は、宝くじに関する調査研究や公益法人等が行う社会に貢献する事業への助成を行っています。<https://jla-takarakuji.or.jp/>





フラッグフットボールってなに？



02



登場人物紹介



もくじ 目次

■発行

公益財団法人
日本フラッグフットボール協会

〒158-8508
東京都世田谷区深沢 7-1-1 日本体育大学内
TEL : 03-4455-9046

■マンガ製作

nine piece
株式会社ナインピース

■企画・製作

EDUSHIP
EDUSHIP 株式会社

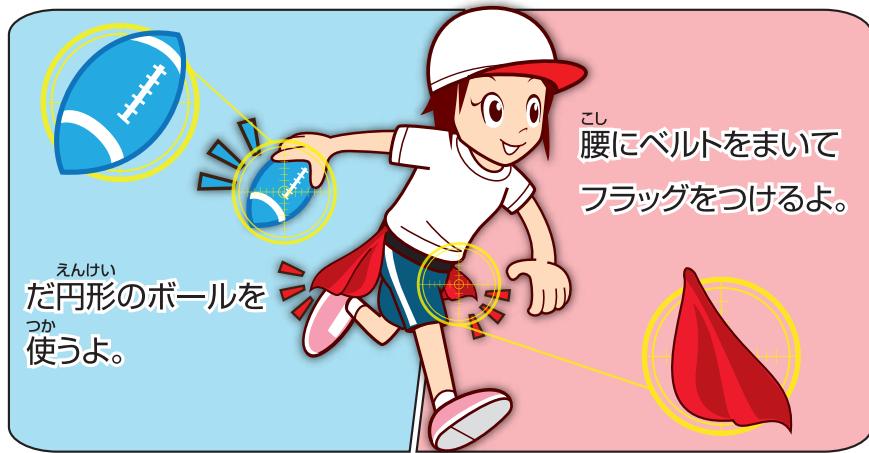
- 2 フラッグ
フットボールってなに？
- 27 自分の得意を活かそう！
キミはどのタイプ？
- 19 パスを生かして
とく点をとろう
- 11 みんなで工夫して
ボールを運ぼう
- 6 約束事の確認
- 7 ゲームのルール

01

フラッグフットボールってなに？



フラッグフットボールは、アメリカン
フットボールから生まれた新しいス
ポーツなんだよ。
腰につけたフラッグをとることから
「フラッグフットボール」という名前に
なったんだ。



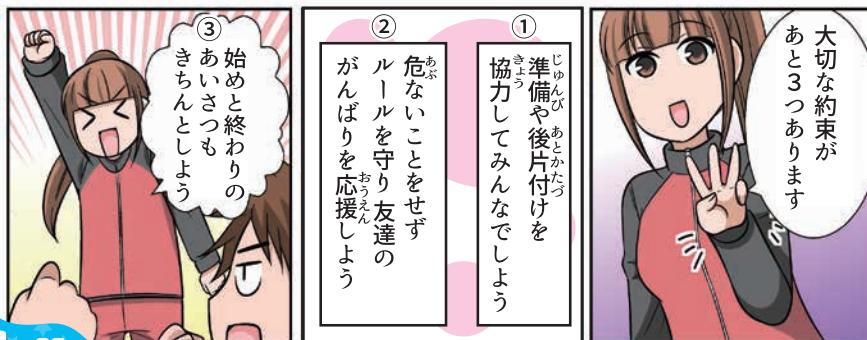
世界最大のスポーツイベント!!

アメリカンフットボールのプロリーグ
「NFL」の優勝決定戦「スーパー・ボウル」
は音楽やチアリーダーの応援など
世界中が盛り上がる一大イベントだ!!

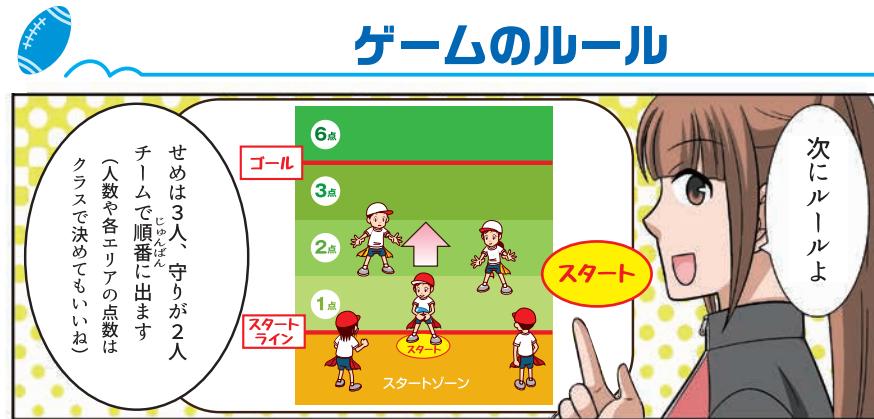




やくそくごと
約束事の確認



ゲームのルール



まもりのルール

② ボールを持っている人のフラッグをとる

ボールを持っていない人の
フラッグをとっても意味がないよ



① 守りはスタートゾーンの中に入れません
手をいれてフラッグをとるのもダメ



せめのルール

② あいわ
ボールをもっている人の合図でスタート



① スタートゾーンの中だけ
ボールを蹴(け)たり、投げたりできる





フラッグフットボール チームカード

日 に ち	月 日	チ ム 名	
-------	-----	-------	--

●ゲームの進め方の確認

ゲームごとに出場する人を確認しましょう（攻げきの時 3人、守りの時 2人）

攻 げ き の 時	1回目	守 り の 時	1回目
	2回目		2回目
	3回目		3回目
	4回目		4回目

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名					
相手チームのよかったです					
結果	勝ち・引き分け・負け	自分たちの攻げき	えらんだ作せん番号	とく点	とく点した人の名前か番号
点数	自分のチーム () 点 VS 相手チーム () 点	1回目			
		2回目			
		3回目			
		4回目			

●チームのふりかえり

チームでできしたこと	
チームでうまくできなかったこと	

●ルールやゲームの進め方でこまつたことや工夫したいこと

--

作せん 番号	
-----------	--

--

作せん

--

--

--

--

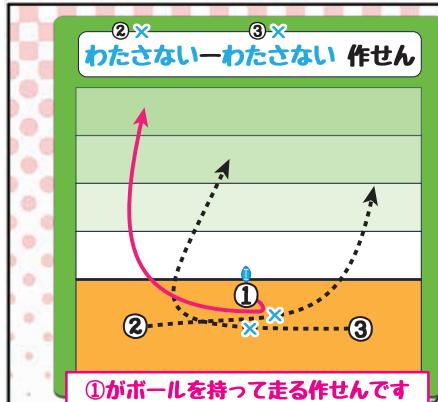
--



スタートゾーン

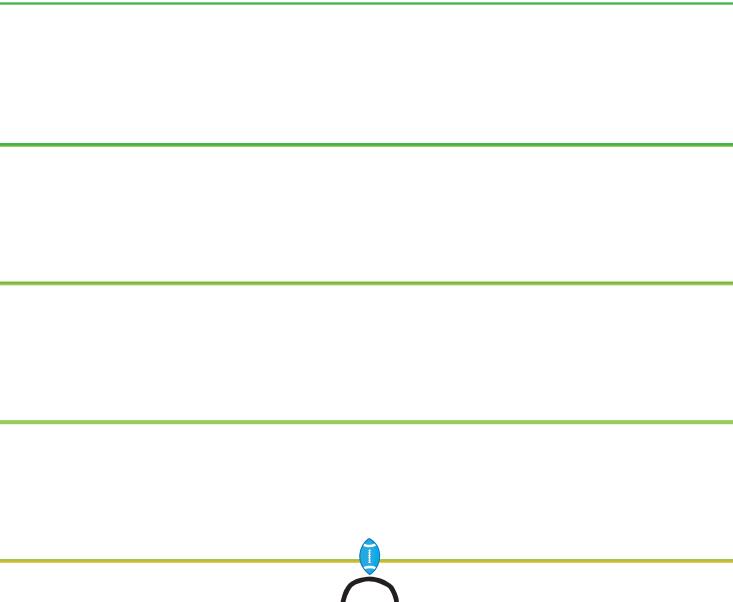
みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう

みんなで工夫してボールを運ぼう



作せん
番号

作せん



スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう

②○ ③× わたすーわたさない 作せん

A diagram showing three players: ① (blue dot), ② (red dot), and ③ (green dot). Player ② runs right along a dashed line. Player ① is positioned to pass the ball to ②. Player ③ runs from left to right along a dashed line, pretending to receive the ball from ②. A pink arrow indicates the ball's path from ① to ②. A red 'X' is placed near ③ to indicate they do not receive the ball.

②がボールを持って走る作せんです

スタートの合図で②は右に走り、①からボールをもらう。
②は右から走ってきた③にわたすフリをして走りぬける。

わたすーわたさない
パターンもあるわよ

②○ ③○ 2回わたす 作せん

A diagram showing three players: ① (blue dot), ② (red dot), and ③ (green dot). Player ② runs right along a dashed line. Player ① is positioned to pass the ball to ②. After ② receives the ball, ③ runs from left to right along a dashed line, receiving the ball from ②. A pink arrow indicates the ball's path from ① to ②, then from ② to ③. A pink arrow also indicates ③'s return run towards ②.

③がボールを持って走る作せんです

スタートの合図で②は右に走り、
①からボールをもらう。
③は左から走ってきた②にボールを
もらって走りぬける。

最後に紹介するのが
2回わたす
基本パターンよ

この3つが作せんの
基本パターンよ



フラッグフットボール チームカード

日 に ち	月 日	チ ム 名	
-------	-----	-------	--

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名					
--------------	--	--	--	--	--

相手チームの よかったです					
------------------	--	--	--	--	--

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
----	------------	--	--------------	---------------	-----	------------------

点数	自分のチーム	(VS)	相手チーム	() 点	() 点	
				1回目		
				2回目		
				3回目		
				4回目		

第2試合：相手のチーム名					
--------------	--	--	--	--	--

相手チームの よかったです					
------------------	--	--	--	--	--

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
----	------------	--	--------------	---------------	-----	------------------

点数	自分のチーム	(VS)	相手チーム	() 点	() 点	
				1回目		
				2回目		
				3回目		
				4回目		

●チームのふりかえり

チームで できしたこと					
----------------	--	--	--	--	--

チームでうまく できなかつこと					
--------------------	--	--	--	--	--

●ルールやゲームの進め方でこまつたことや工夫したこと

--	--	--	--	--	--

作せん 番号	
-----------	--

作せん	
-----	--

--	--

--	--

--	--

--	--

--	--

スタートゾーン	
---------	--

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう



フラッグフットボール チームカード

日にち	月 日	チーム名	
-----	-----	------	--

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名	
--------------	--

相手チームの よかったところ	
-------------------	--

結果	勝ち・引き分け・負け	自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
点数	自分のチーム VS 相手チーム () 点	1回目			
		2回目			
		3回目			
		4回目			

第2試合：相手のチーム名	
--------------	--

相手チームの よかったところ	
-------------------	--

結果	勝ち・引き分け・負け	自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
点数	自分のチーム VS 相手チーム () 点	1回目			
		2回目			
		3回目			
		4回目			

●チームのふりかえり

チームで できたこと	
---------------	--

チームでうまく できなかつこと	
--------------------	--

●ルールやゲームの進め方でこまつたことや工夫したいこと

作せん 番号	
-----------	--

作せん

--

--

--

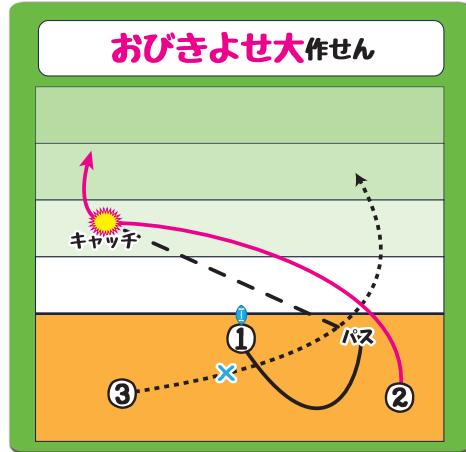
--



スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう

い てん パスを生かしてとく点をとろう



スタートの合図で②と③が一斉にスタート。
①は③にボールをわたすフリをしたあとに右に走るふりをしてから、左の②にボールを投げる



どうがみ
動画で見てみよう!!





フラッグフットボール チームカード

日 に ち	月 日	チ ム 名	
-------	-----	-------	--

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名					
相手チームのよかったです					
結果	勝ち・引き分け・負け	自分たちの攻げき	えらんだ作せん番号	とく点	とく点した人の名前か番号
点数	自分のチーム () 点 VS 相手チーム () 点	1回目			
		2回目			
		3回目			
		4回目			

●チームのふりかえり

チ ム で でき たこと	
チ ム で う ま く でき な か っ たこと	

●ルールやゲームの進め方でこもったことや工夫したこと

--

●次の時間にチームでがんばりたいこと

--

作せん 番号	
-----------	--

作せん

--

--

--

--

スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう



フラッグフットボール チームカード

日 に ち	月 日	チ ム 名	
-------	-----	-------	--

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名					
--------------	--	--	--	--	--

相手チームの よかったです					
------------------	--	--	--	--	--

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
----	------------	--	--------------	---------------	-----	------------------

点数	自分のチーム () 点	vs	相手チーム () 点	1回目		
				2回目		
				3回目		
				4回目		

第2試合：相手のチーム名					
--------------	--	--	--	--	--

相手チームの よかったです					
------------------	--	--	--	--	--

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの 攻げき	えらんだ 作せん番号	とく点	とく点した人の 名前か番号
----	------------	--	--------------	---------------	-----	------------------

点数	自分のチーム () 点	vs	相手チーム () 点	1回目		
				2回目		
				3回目		
				4回目		

●チームのふりかえり

チームで できしたこと				
----------------	--	--	--	--

チームでうまく できなかっこと				
--------------------	--	--	--	--

●次の時間にチームでがんばりたいこと

--	--	--	--	--

作せん
番号

作せん

1



スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう



フラッグフットボール チームカード

日にち	月 日	チーム名	
-----	-----	------	--

●ゲームの結果

第1試合：相手のチーム名					
相手チームのよかったです					

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの攻げき	えらんだ作せん番号	とく点	とく点した人の名前か番号
点数	自分のチーム	相手チーム	vs	() 点	() 点	
			1回目			
			2回目			
			3回目			
			4回目			

第2試合：相手のチーム名					
相手チームのよかったです					

結果	勝ち・引き分け・負け		自分たちの攻げき	えらんだ作せん番号	とく点	とく点した人の名前か番号
点数	自分のチーム	相手チーム	vs	() 点	() 点	
			1回目			
			2回目			
			3回目			
			4回目			

●チームのふりかえり

チームでできしたこと	
チームでうまくできなかっこと	

●次の時間にチームでがんばりたいこと

--

作せん
番号

作せん

スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう

自分の得意を活かそう！

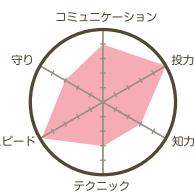
キミはどのタイプ？

1 速く走ったり、遠くに投げるのが得意！

アスリートタイプ

ポイント

- より難しいプレーをやってみよう！
- 自分より運動が得意な友達に挑戦してみよう！

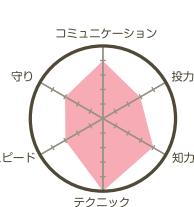


2 相手の守備を混乱させるのが得意！

トリックスターイフ

ポイント

- 味方とよく話し合い、誰がどんな動きをするか確認しよう！
- ボールを隠す動きなどは、何度も練習しよう！

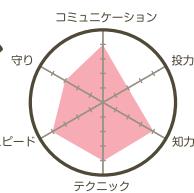


3 味方を守つたり、おとりになるのが得意！

ブロッカータイプ

ポイント

- ボールを持つ友達がどんな動きをするかしっかり聞こう。
- 得点を取つたら友達と一緒に喜ぼう！



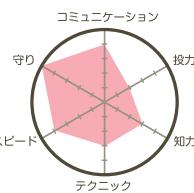
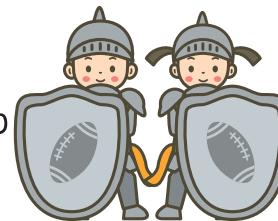
①～⑥から、自分がいちばん得意（または好き）だと思うものを選んでみよう！

4 相手の攻撃を防ぐのが得意！

守護神タイプ

ポイント

- 誰がどこを守るかをしっかり話し合おう！
- ボールをしっかり見よう！



5 チームを盛り上げたり、応援するのが得意！

ムードメーカーイフ

ポイント

- プレーが成功したときは誰よりも盛り上がろう！

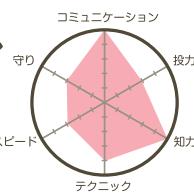


6 作戦を考えたり、相手を分析することが得意！

ヘッドコーチタイプ

ポイント

- 相手チームがどんな作戦を行うかよく観察しよう！
- 1人1人の得意が活きる作戦を考えよう！



私のタイプは →

タイプ



さく
せつ
作せんの説明



かんそう
フラッグフットボールをやってみた感想

じぶん
とくい
自分の得意なことを活かした作戦や
みんなの得意を組み合わせた作戦を書いてみよう!
せめ・まもり、どちらを書いてもOK!

わたし
(私は

タイプ)

作せん

スタートゾーン

みんなの動きとボールの動かし方を書き込もう

※ ⑤ムードメーカータイプの子はいちばん盛り上がったプレーを書いてみよう!

フラッグフットボール

さくせんブック

● キミはどのタイプ?
自分の得意を活かそう!



● ハリシグフットボールとは?

年

組

なまえ

チーム名

メンバー



この本は、**宝くじ**の社会貢献広報事業として
助成を受け作成されたものです。